

CAHIER DU PARENT

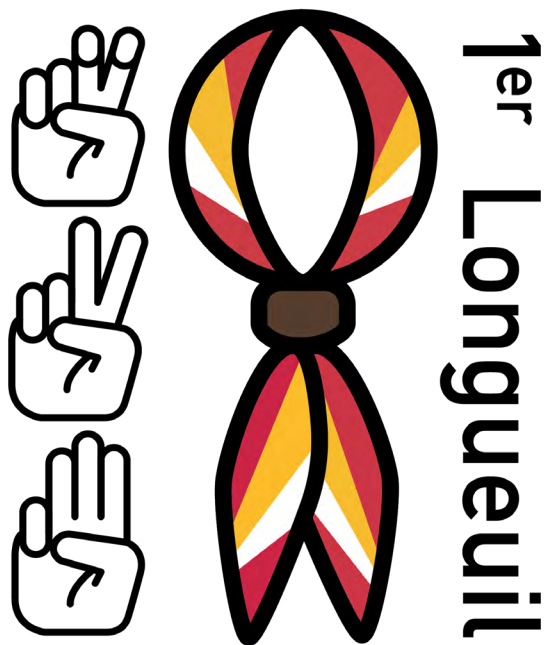
École primaire Armand-Racicot
965 rue Saint-Thomas, Longueuil
Entrée côté rue Sainte-Catherine

Téléphone: (450) 442-3548

Email: explorateurs1erlongueuil@gmail.com

 **Camp de jour Les Explorateurs**

www.1ergroupescoutlongueuil.com/camp-de-jour-1



CAMP DE JOUR

ÉTÉ

2025

25 JUIN AU 15 AOÛT
(FÉRIÉ 1^{ER} JUILLET)

TABLE DES MATIÈRES

Règlements généraux	3
Mission	3
Règlements (pour vous et votre enfant)	3
Code de vie	4
Contrats et tarification	5
Procédure en cas de retard ou d'absence	6
Procédure de communication	6
Procédure de prise des médicaments	6
Règlements piscine	6
Code vestimentaire	7
Matériel à apporter	7
Matériel interdit	8
Dîner et collations	9
Protection contre le soleil	9
Coordonnées importantes	10
Déroulement	10
Journée type	10
En cas de pluie	11
Contrôle des départs à la fin de la journée	11
Description des activités offertes	11
Thématiques et activités spéciales	14
Procédure de mise à jour des informations médicales	15

Unable to read and understand French? Please ask us for translation.
The parent is responsible of understanding this present document.

¿No puede leer y entender francés? Por favor, pídanos una traducción.
El padre y el madre es responsable de entender el presente documento.

RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX

Mission

Le Camp de jour Les Explorateurs 1er Longueuil est un camp basé sur les valeurs fondamentales du scoutisme. Chaque journée, des activités diversifiées seront organisées pour permettre à votre enfant de découvrir ces valeurs.

Les activités du camp de jour Les Explorateurs du 1er Longueuil poursuivent des objectifs liés à la mission et aux programmes offerts. Ces objectifs peuvent être récréatifs et/ou éducatifs.

- **Activités physiques**
- **Expression et création**
- **Divertissement**
- **Relations sociales**
- **Débrouillardise**
- **Et plus encore !**
- **Activités intellectuelles**
- **Curiosité**

Pour ce faire, votre enfant devra respecter les règlements du camp et le code de vie dès son arrivée, et ce, jusqu'à la fin de la journée.

Règlements (pour vous et votre enfant)

1. Être toujours en présence de son animateur.
2. Être de bonne humeur et participer avec entrain aux activités.
3. Respecter les biens (matériel du camp de jour, biens personnels appartenant à soi et aux autres).
4. Maintenir un langage approprié et respectueux envers les autres campeurs et les adultes.
5. Aucune forme de violence ne sera tolérée.
6. Ramasser ses déchets après son repas et/ou collation.
7. Respecter les consignes de son animateur lors des déplacements.
8. Respecter toutes les directives données par la santé publique ou le gouvernement au sujet de la COVID-19 (si applicable).

Code de vie

Voici le texte du code de vie qui est remis à chaque campeur. **Celui-ci doit être signé dès l'arrivée au camp.**



Puisque je suis maintenant inscrit au camp de jour et que je veux m'amuser dans un climat sain et sécuritaire, il est entendu que :

- J'écoute et j'applique les consignes et les règles de mon animateur et du camp de jour;
- Je participe activement aux activités et je m'amuse;
- Je fais de bons gestes et je surveille mon langage lorsque je m'adresse aux autres;
- Je fais attention au matériel et au site du camp de jour;
- Je ramasse mes déchets et les mets à la poubelle;
- Je reste avec mon animateur et mon groupe;
- Je m'habille convenablement pour participer aux activités;
- Je m'exprime calmement et je recherche des solutions non violentes;
- Je suis de bonne humeur et souriant;
- Je suis poli avec les animateurs et les amis du camp de jour.

Tout manquement aux règlements ou au code de vie peut mener à des sanctions et/ou feuilles de comportement et/ou le renvoi du camp de jour Les Explorateurs du 1er Longueuil.



Tarification

Semaine 0 25 au 27 Juin (3 jours)	Semaines 1 à 7 (5 jours)	Suppléments Service de garde	Foulard et chandail de camp
80 \$	120\$ / semaine	30\$ / semaine	20\$*

*Le chandail et le foulard de camp ne sont pas obligatoire si votre enfant en possède déjà un.

N.B.: Le mot de passe lors du transfert devra être : scouts

Annulation ou modification de contrat

Vous pouvez mettre fin en tout temps à une inscription en respectant certaines conditions. Que vous ayez conclu votre contrat en personne, par téléphone ou par Internet, les règles sont les mêmes. Idéalement, **toute annulation devrait être faite au moins une semaine à l'avance** afin de faciliter la gestion. Le contrat est considéré comme étant annulé à la date de l'envoi de l'avis.

Annulation avant le début de la fréquentation au camp de jour

Vous pouvez annuler votre contrat avant le début du camp. Comme les services n'ont pas été fournis, l'annulation n'entraîne ni frais ni pénalité.

Annulation pendant la fréquentation au camp de jour

Vous pouvez annuler votre contrat au cours du séjour. Dans ce cas, vous devrez payer le coût des services déjà reçus. Par exemple, si vous avez inscrit votre jeune pour sept semaines, et qu'à la 3^e semaine, vous décidez d'annuler le contrat, il vous sera facturé les 3 semaines complètes.

Modification de contrat

Il est possible de modifier votre contrat durant l'été. Veuillez noter que la modification d'une inscription en cours entraîne des frais à propos des journées de fréquentation, mais ne causera pas de frais en cas de non-participation. Par exemple, si vous avez inscrit votre jeune à 4 semaines de camp et qu'en début d'été, vous réalisez qu'une de ces semaines doit être annulée, vous pourrez le faire, sans frais, à condition que la fréquentation n'ait pas débuté.

Pour annuler l'inscription de votre enfant, vous devez transmettre au coordonnateur un avis écrit électroniquement à l'adresse courriel (explorateurs1erlongueuil@gmail.com).

*** À noter :** aucun remboursement quotidien ne sera autorisé. Par exemple, si à la fin d'une semaine de camp, votre enfant n'est venu que trois jours sur cinq, la totalité de la semaine lui sera tout de même facturée.

Procédure en cas de retard ou d'absence 🕒

Les activités débutent à 9h. Merci de vous assurer que votre enfant est avec son animateur à partir de cette heure. Si vous arrivez avec votre enfant plus tard, **il vous est interdit de le laisser seul sur place. Vous devez aller à la rencontre d'une coordonatrice, qui prendra sa présence et qui ira le reconduire auprès de son animateur.**

Pour toute modification d'horaire (l'enfant arrive en retard, doit quitter plus tôt, ou sera absent), vous devez aviser la coordination du camp avant 8h30, en téléphonant au (450) 442-3548. Il est possible de laisser un message vocal ou de nous envoyer un courriel.

Procédure de communication 🗨️

N'hésitez pas à communiquer avec nous s'il y a quoi que ce soit. La direction du camp de jour peut être jointe en tout temps durant les heures du camp de jour et du service de garde au (450) 442-3548. Une boîte vocale est disponible au besoin, voir le numéro à la page 9. Aussi, il y a le courriel du camp jour (explorateurs1erlongueuil@gmail.com).

Procédure pour la prise de médicaments 🧴

Lors de l'inscription au camp, si votre enfant prend des médicaments, vous devrez remplir un formulaire pour autoriser le responsable des premiers soins à administrer le médicament à l'enfant. Tous les médicaments prescrits doivent être remis au coordonnateur à l'arrivée, (à moins d'avis contraire) au début de la journée. Les médicaments seront distribués à l'enfant par le responsable des premiers soins, selon la posologie indiquée. Les médicaments seront rendus aux parents à la fin de la journée ou de la semaine, selon le cas.

Règlements de la piscine 🏊

Lors des sorties à la piscine municipale, en plus des règlements municipaux, les règlements en vigueur sont les suivants :

1. Tous les enfants de 6 ans et moins devront en tout temps, dans l'aire de baignade, une veste de flottaison individuelle.
2. Tous les enfants de 7 ans et plus devront faire un test de nage supervisé par les sauveteurs de la piscine. S'ils ne réussissent pas, ils devront porter une veste de flottaison individuelle. Ce test n'a lieu qu'une seule fois, lors de la première baignade. Aucune reprise ne sera permise.
3. Pour les enfants qui doivent porter une veste, il est conseillé de la fournir (et de l'identifier au nom de l'enfant). Des vestes sont aussi disponibles à la piscine, en quantité limitée. D'autres types d'accessoires de flottaison (de type « swim aid » par exemple) sont interdits.
4. Les cheveux longs doivent être attachés durant la baignade.

Pour pouvoir participer à la baignade, votre enfant doit avoir :

- Un maillot de bain convenant à la baignade (pas de mini-bikini),
- Une serviette de plage,
- Un sac plastique (pour ranger le maillot de bain et la serviette humides),
- Une veste de flottaison individuelle (au besoin)

Code vestimentaire

Comme les enfants bougent beaucoup durant la journée, il est important qu'ils aient des vêtements confortables. Les jeunes devront être habillés adéquatement selon la température. Nous allons faire des activités à l'extérieur, donc voici les essentiels :

- Casquette / chapeau;
- Shorts ou pantalon (selon la température)
- Chandail à manches courtes (le chandail du camp devra être porté lors de l'activité spéciale)
- Robe avec legging ou cuissard
- Souliers de sports fermés (pas de gougounes, ni de crocs. Les sandales ne seront tolérées qu'à la piscine)

Matériel à apporter

Chaque jour, veuillez mettre dans le sac de votre enfant :

- Repas (lunch pour le dîner/ froid) – avec blocs réfrigérants
- 2 collations et du jus
- **Bouteille d'eau réutilisable (TRÈS IMPORTANT)**
Si votre enfant n'a pas de bouteille d'eau, le camp lui en fournira une à vos frais.
- Matériel pour la baignade
- Chapeau ou casquette
- Crème solaire (une pour chacun de vos enfants)
- Vêtements de rechange

Au besoin :

- Imperméable pour les journées pluvieuses
- Coton-ouaté pour les matinées fraîches

Il est important d'identifier clairement tout le matériel de votre enfant.

Matériel interdit ☹️

Certains vêtements sont interdits afin de prévenir les blessures et de favoriser la pratique sécuritaire d'activités sportives. De plus, nous insistons pour que les jeux de la maison y restent, à moins que l'animateur ne l'autorise. Cela évitera bien des disputes, des pertes et des pleurs.

- Camisoles de à bretelles de type « spaghetti »
- Jupes et robes sans legging ou cuissard
- Gougounes et « Crocs » (sauf à la piscine et aux jeux d'eau)
- Vêtements affichant des messages négatifs ou violents
- Gilets courts (type bedaine)
- Jeux de la maison

Dîner et collation 🍏

La période du dîner est de 12h à 13h (sauf pour permission spéciale). Comme votre enfant demeure au camp de jour toute la journée, il est important de lui fournir de quoi tenir durant toutes les activités. Fiez-vous à son appétit.

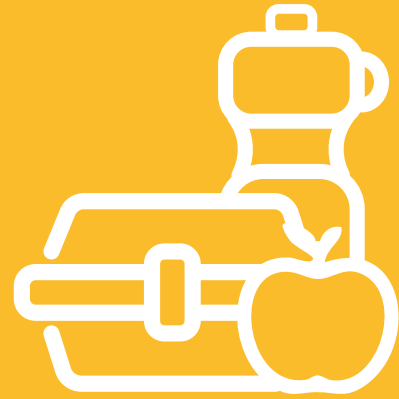
- Les enfants n'ont pas accès à des réfrigérateurs ni à un four à micro-ondes.
- Privilégier les contenants réutilisables (plats de plastique, sacs réutilisables, cire d'abeille ou autres contenants réutilisables). ***Les contenants de verre sont interdits**
- Les animateurs dînent avec les enfants.
- Pendant la journée, 2 périodes sont réservées pour une collation : en avant-midi, et les enfants sont libres de prendre une autre collation vers la fin de la journée.
- Les bonbons, les boissons gazeuses, les chips, les barres de chocolat, etc. sont interdits.

IMPORTANT !

- Pour des raisons d'allergies, les aliments contenant des arachides et des noix sont interdits.
- Pour des raisons d'allergies, nous ne permettons pas l'échange ou le partage de nourriture.

Suggestion de boîte à lunch

- 2 jus de fruits et une bouteille d'eau réutilisable
- Des aliments peu transformés (fruits, légumes, etc.)
- Des aliments soutenant (protéines, barres tendres ou biscuits maison, etc.)
- Des aliments qui tolèrent bien la chaleur de l'été (carottes, pommes, etc.)



Protection contre le soleil ☀

Le camp de jour **ne fournit pas** de crème solaire aux participants.

- Lors des activités aquatiques (baignade ou autre), les participants et le personnel enduisent tout leur corps de crème solaire 30 minutes avant d'aller dans l'eau.
- Dans la mesure du possible, l'animateur place son groupe à l'ombre durant les activités et les moments de repos.
- Si l'enfant n'est pas capable de se crémér seul, l'animateur a la consigne de mettre des gants à usage unique et un masque pour aider les jeunes sans avoir de contact direct avec lui.
- Pour éviter la déshydratation, les enfants sont encouragés à boire fréquemment.

COORDONNÉES IMPORTANTES (❗)

Poste	Noms	Téléphone	Priorité d'appel
Local		450-442-3548	1
Coordinatrice administrative	Maryane Fontaine (Rikki)	450-209-3829	2

Adresse courriel : explorateurs1erlongueuil@gmail.com

DÉROULEMENT

Journée type

Les journées commencent à 9h et se terminent 16h et les périodes du service de garde sont de 8h à 9h et de 16h à 17h. Les activités du camp se déroulent à l'école Armand-Racicot (965 rue Saint-Thomas, Longueuil, Qc) et les aires de jeux avoisinantes (parc, terrain de soccer, piscine municipale). Les jeunes et les animateurs se rendront à pied sur les lieux des activités.

HORAIRE - CAMP D'ÉTÉ 2025 

SEMAINE ____ : DU ____ AU ____

Jour / heures	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
8h00	Service de garde / jeux calmes				
9h00	Accueil / Présences				
9h05	Crème solaire et préparation pour la journée				
9h15					
9h45	Lavage de mains				
10h00	Collation				
10h15					
10h45					
11h15					
11h45	Lavage de mains / installation dehors				
12h00	Dîner / présences				
12h45	Lavage de mains et crème solaire				
13h00					
13h30					
14h00	Piscine (de 13h à 14h OU de 14h à 15h)				
15h30	Lavage de mains / Collation / Changement				
16h00	Départ				
17h00	Service de garde / jeux calmes				

MONITEUR : _____ GROUPE ET ÂGE : _____

Ce tableau
sera affiché

L'animateur de
votre enfant
pourra aussi
vous donner
plus de détails

Les cases
vides sont
des activités
animées par
les animateurs.

****Les horaires
présentés
peuvent être
révisés****

En cas de pluie

Lors des journées de pluie, les activités du camp de jour ont lieu quand même. Prendre note que les activités seront plus calmes, car il est plus difficile de faire des activités physiques à l'intérieur.

Contrôle des départs à la fin de la journée

Le départ est contrôlé afin d'assurer la sécurité des participants.

- La personne qui viendra chercher votre enfant devra présenter une carte d'identité au responsable du service de garde, celle-ci s'assura que cette personne se retrouve sur la liste inscrite.
- Seules les personnes inscrites sur la liste de présence sont autorisées à partir avec l'enfant. Si une autre personne que celles inscrites sur la liste doit venir chercher votre enfant, vous devez nous en aviser. Vous comprendrez que nous refuserons de laisser partir votre enfant avec toute personne qui n'est pas inscrite sur la liste.
- Conformément à l'autorisation que vous aurez préalablement donnée, votre enfant sera autorisé à partir à pied ou à vélo à 16 h seulement ou à l'heure que vous aurez indiquée sur la fiche d'inscription. Avant de partir, votre enfant devra aviser le responsable du service de garde chargé du contrôle des départs.
- Si vous devez venir chercher votre enfant avant la fin des activités régulières, prévenez le responsable du service de garde le matin afin qu'il en informe l'animateur de votre enfant pour que celui-ci soit prêt à votre arrivée.

DESCRIPTIONS DES ACTIVITÉS OFFERTES

Le camp de jour Les Explorateurs 1er Longueuil offre dans sa programmation générale ou spécialisée les activités ci-dessous.

Le camp de jour Les Explorateurs 1er Longueuil possède un cartable d'activités où sont répertoriées des idées concrètes dans chacune des catégories d'activités offertes. Les animateurs peuvent s'y référer pour élaborer leur programmation.

Cet été aura lieu le retour des initiations aux activités scoutées pour les campeurs, comme les nœuds, les techniques sur la faune et la flore, les premiers soins, etc., et plus encore. Tout dépendant des connaissances de l'animateur.

Jeux brise-glace, jeux de connaissance

Définition : activité de groupe permettant aux participants d'apprendre leurs noms, de se connaître, de se dégêner, de créer un esprit de groupe et de développer un sentiment d'appartenance.

Objectif(s) poursuivi(s) : relations sociales

Sports extérieurs et jeux sportifs.

Définition : activités où les habiletés physiques sont requises et développées. Jeux d'action, parfois compétitifs, où les participants sont en mouvement. Différents sports peuvent être mélangés.

Objectif(s) poursuivi(s) : activité physique, relations sociales

Jeux coopératifs

Définition : activités basées sur la coopération où la participation de tous est mise à profit pour réussir. Normalement, ces activités nécessitent peu ou pas de matériel et sont adaptables facilement en fonction de l'âge ou du nombre de participants. Activités sans élimination, sans gagnant ni perdant.

Objectif(s) poursuivi(s) : relations sociales, activité physique, divertissement

Arts plastiques, bricolage, scrapbooking, photo

Définition : activités où la créativité est de mise pour créer une œuvre collective ou individuelle en utilisant différentes techniques plastiques et une variété de matériaux.

Objectif(s) poursuivi(s) : expression et création

Grands jeux, activités thématiques

Définition : activités de longue haleine où les participants collaborent à la réalisation d'une mission commune. Les participants sont regroupés en petites équipes pour vivre ces aventures thématiques.

Objectif(s) poursuivi(s) : activité physique, relations sociales, activités intellectuelles

Expression dramatique, théâtre, improvisation

Définition : activités où les participants utilisent le corps, leur voix, leurs émotions et l'espace dans le but de représenter des scènes réelles ou fictives, de courte ou de longue durée. Ces activités font appel à la créativité, l'expression orale et le sens du spectacle. Le rire est souvent au rendez-vous.

Objectif(s) poursuivi(s) : expression et création, relations sociales

Jeux aquatiques, baignade, natation, jeux d'eau

Définition : activités se déroulant dans l'eau ou avec de l'eau.

Objectif(s) poursuivi(s) : activité physique, relations sociales, divertissement

Activités scientifiques, sciences nature

Définition : activités où les connaissances et la curiosité des participants sont mises à profit dans la réalisation d'une expérience de compréhension des phénomènes naturels et chimiques, de jeux d'esprit, d'énigmes.

Objectif(s) poursuivi(s) : activités intellectuelles

Activités spéciales, activités à grand déploiement, kermesse

Définition : activités où les participants font des petites épreuves ou parcourent divers plateaux d'activité, seuls ou en équipe. Souvent, les activités spéciales servent à souligner un événement ou à récompenser.

Objectif(s) poursuivi(s) : divertissement, relations sociales

Cinéma, multimédia

Définition : activités où les participants s'initient aux différents programmes informatiques, apprennent à traiter des images, des films et des sons, à faire des présentations.

Objectif(s) poursuivi(s) : divertissement, expression et création, relations sociales

Jeux d'éveil sensoriel, jeux musicaux, jeux de rythme, jeux de mémoire, jeux éducatifs, énigmes

Définition : activités où les participants développent leurs sens (vue, toucher, odorat, ouïe, goût), jouent avec les sons, les odeurs, les textures. Ils apprennent à observer, à mémoriser, à reconnaître et à reproduire des rythmes et des sons.

Objectif(s) poursuivi(s) : activité intellectuelle, relations sociales

THÉMATIQUES ET ACTIVITÉS SPÉCIALES

Chaque semaine, les activités du camp seront organisées selon une thématique unique. Celle-ci sera généralement liée à la journée costumée du mardi, à l'activité spéciale du jeudi et au grand jeu du vendredi. Pour plus de détails, des informations additionnelles disponibles à la table d'accueil.

*Ces thématiques sont sujettes à changement et pourront occasionnellement être déplacées.

Semaine et dates	Mardi costumé	Activité spéciale du jeudi	Thématique
0 - du 25 au 27 juin (au local scout exclusivement)	Saint-Valentin	Crème glacée faite maison	Cuisiniers
1 - du 30 juin au 4 juillet (Mardi 1 ^{er} juillet est un jour férié)	Noël	Maison de la culture	Artistes
2 - du 7 au 11 juillet	Dinosaure	Gumboot	Archéologues
3 - du 14 au 18 juillet	Saint-Patrick	Jeux gonflables	Cirque
4 - du 21 au 25 juillet	Jungle	Prof Dino (vendredi)	Gardiens de zoo
5 - du 28 juillet au 1 ^{er} août	Halloween	Fée des dents	Dentistes
6 - du 4 au 8 août	Touristes et pirates	Fleur de glace (mercredi)	Pirates
7 - du 11 au 15 août	Personnage de film préféré	Dodo au camp / cinéma	Acteurs et comédiens

PROCÉDURE DE MISE À JOUR DES INFORMATIONS MÉDICALES

Si des modifications quant à l'état de santé d'un participant surviennent, les parents/tuteurs sont responsables de le signaler par écrit à accueil du camp de jour.

Un coordonnateur a la responsabilité de transmettre l'information à l'animateur de l'enfant et à la direction du camp de jour LES EXPLORATEURS 1er LONGUEUIL afin que l'information soit annexée à la fiche santé de l'enfant.

FORMULAIRE DE MISE À JOUR DES INFORMATIONS MÉDICALES

CAMP DE JOUR LES EXPLORATEURS 1er LONGUEUIL

Prénom et nom de l'enfant : _____

Date de naissance de l'enfant : _____

Information à transmettre à l'animateur et à annexer à la fiche santé :

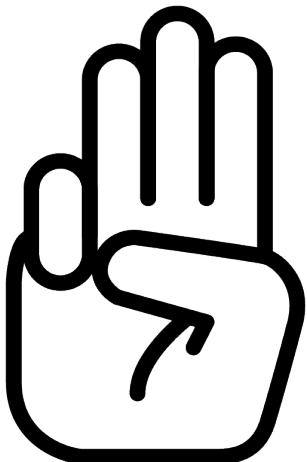
Signature du parent/tuteur : _____

Date (AAAA/MM/JJ) : _____

ON VOUS SOUHAITE UN BEL ÉTÉ !

N'hésitez pas à venir nous voir ou
à prendre contact avec nous
pour toutes questions.

Au plaisir de vous voir !



Les icônes du documents (excepté notre logo) proviennent de icons8.com

Graphisme et mise en page : © 2025 Camp de
jour Les Explorateurs et 1^{er} Longueuil