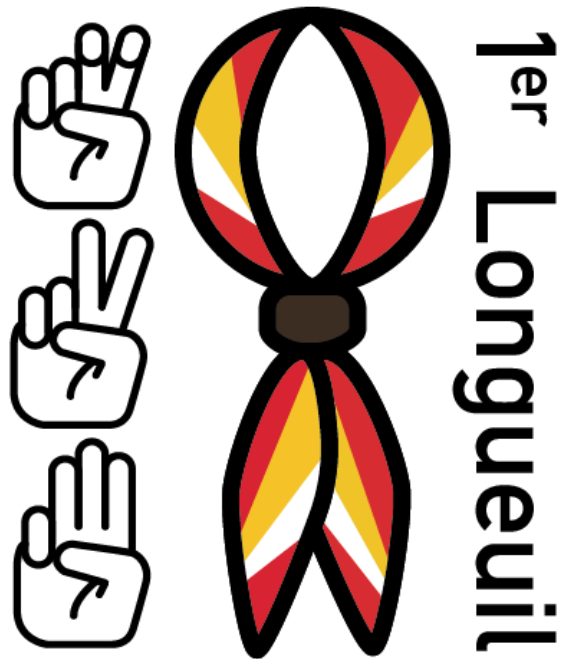


Cahier du parent – Camp de jour



2023

Table des Matières

Règlement Généraux	3
Mission	3
Règlement (pour vous et votre enfant)	3
Code de vie	3
Annulation ou modification de contrat	4
Procédure en cas de retard ou d'absence	4
Procédure de communication	4
Médicaments	4
Règlements piscine	5
Habillement	5
Matériel à apporter	6
Matériel interdit	6
Dîner et collation	7
Protection contre le soleil	7
Coordonnées importante	8
Déroulement	8
Journée type	8
En cas de pluie	9
Objectifs des activités	9
Les sorties pour l'été 2023	10
Contrôle des départs à la fin de la journée	10
Descriptions des activités offerte	11
PROCÉDURE DE MISE À JOUR DES INFORMATIONS MÉDICALES	14

Je propose la séquence suivante :

Note : Je trouve pertinent d'y aller chronologiquement. Donc Partie 1 : avant le camp (inscription, mission, etc). Partie 2 : Pendant le camp (journée type); Partie 3 : détails sur la journée type. Vous me direz.

Coordonnées importante	8
Règlement Généraux	3
Mission	3
Objectifs des activités	9
Règlement (pour vous et votre enfant)	3
Code de vie	3
Annulation ou modification de contrat	4
Procédure en cas de retard ou d'absence	4
Procédure de communication	4
Déroulement	8
Journée type	8
En cas de pluie	9
Médicaments	4
Règlements piscine	5
Habillement	5
Matériel à apporter	6
Matériel interdit	6
Dîner et collation	7
Protection contre le soleil	7
Contrôle des départs à la fin de la journée	10
Les sorties pour l'été 2023	10
Descriptions des activités offerte	11
PROCÉDURE DE MISE À JOUR DES INFORMATIONS MÉDICALES	14

Unable to read and understand French? Please ask us for translation. The parent is responsible of understanding this present document.

¿No puede leer y entender francés? Por favor, pídanos una traducción. El padre y el madre es responsable de entender el presente documento.

Règlements généraux

Mission

Le Camp de jour Les Explorateurs 1^{er} Longueuil est un camp basé sur les valeurs fondamentales du scoutisme. Chaque journée, des activités diversifiées seront organisées pour permettre à votre enfant de découvrir ces valeurs.

Les activités du camp de jour Les Explorateurs du 1^{er} Longueuil poursuivent des objectifs liés à la mission et aux programmes offerts. Ces objectifs peuvent être récréatifs et/ou éducatifs.

- Activités physiques
- Relations sociales
- Activités intellectuelles
- Expression et création
- Divertissement

Pour ce faire, votre enfant devra respecter les règlements du camp et le code de vie dès son arrivée, et ce, jusqu'à la fin de la journée.

Règlements (pour vous et votre enfant)

1. Être toujours en présence de son animateur.
2. Être de bonne humeur et participer avec entrain aux activités.
3. Respecter les biens (matériel du camp de jour, biens personnels appartenant à soi et aux autres).
4. Maintenir un langage approprié et respectueux envers les autres campeurs et les adultes.
5. Aucune forme de violence ne sera tolérée.
6. Ramasser ses déchets après son repas et/ou collation.
7. Respecter les consignes de son animateur lors des déplacements.
8. Respecter toutes les directives données par la santé publique ou le gouvernement au sujet de la COVID-19 (si applicable).

Code de vie

Voici le texte du code de vie qui est remis à chaque campeur. Celui-ci doit être signé dès l'arrivée au camp.

Puisque je suis maintenant inscrit au camp de jour et que je veux m'amuser dans un climat sain et sécuritaire, il est entendu que :

- J'écoute et mets en application les consignes et les règles de mon animateur et du camp de jour ;
- Je participe activement aux activités et je m'amuse ;
- Je fais de bons gestes et je surveille mon langage lorsque je m'adresse aux autres ;
- Je fais attention au matériel et au site du camp de jour ;
- Je ramasse mes déchets et les mets à la poubelle ;
- Je reste avec mon animateur et mon groupe ;
- Je m'habille convenablement pour participer aux activités ;
- Je m'exprime calmement et je recherche des solutions non violentes ;
- Je suis de bonne humeur et souriant ;
- Je suis poli avec les animateurs et les amis du camp de jour.

Tout manquement aux règlements ou au code de vie peut mener à des sanctions et/ou feuilles de comportement et/ou le renvoi du camp de jour Les Explorateurs du 1^{er} Longueuil.

Annulation ou modification de contrat

Vous pouvez mettre fin en tout temps à une inscription en respectant certaines conditions. Que vous ayez conclu votre contrat en **personne**, par **téléphone** ou par **Internet**, les règles sont les mêmes. Idéalement, toute annulation devrait être faite au moins une semaine à l'avance afin de faciliter la gestion des contrats. Pour annuler l'inscription de votre enfant, vous devez transmettre au coordonnateur un avis écrit électroniquement à l'adresse suivante : explorateurs1erlongueuil@gmail.com. Nous vous conseillons de transmettre le document par courrier. Le contrat est considéré comme étant annulé à la date de l'envoi de l'avis.

Annulation avant le début de la fréquentation au camp de jour

Vous pouvez annuler votre contrat avant le début du camp. Comme les services n'ont pas été fournis, l'annulation n'entraîne ni frais ni pénalité. L'annulation peut être faite en personne, par téléphone ou par courriel explorateurs1erlongueuil@gmail.com. Veuillez noter qu'une annulation à l'avance permettra d'offrir votre place à un autre enfant sur une liste d'attente. Plus vous signifiez l'annulation tôt, plus cela permet d'offrir cette place à d'autres.

Annulation pendant la fréquentation au camp de jour

Vous pouvez annuler votre contrat au cours du séjour. Dans ce cas, vous devrez payer le coût des services déjà reçus. Par exemple, si vous avez inscrit votre jeune pour sept semaines, et qu'à la troisième semaine, vous décidez d'annuler le contrat, il vous sera facturé les trois semaines complètes. L'annulation peut être faite en personne, par téléphone ou par courriel (explorateurs1erlongueuil@gmail.com).

Modification de contrat

Il est possible de modifier votre contrat durant l'été. Veuillez noter que la modification d'une inscription en cours entraîne des frais à propos des journées de fréquentation, mais ne causera pas de frais en cas de non-participation. Par exemple, si vous avez inscrit votre jeune à 4 semaines de camp et qu'en début d'été, vous réalisez qu'une de ces semaines doit être annulée, vous pourrez le faire, sans frais, à condition que la fréquentation n'ait pas débuté. L'annulation peut être faite en personne, par téléphone ou par courriel (explorateurs1erlongueuil@gmail.com).

* À noter : aucun remboursement quotidien ne sera autorisé. Par exemple, si, à la fin d'une semaine de camp, votre enfant n'est venu que trois jours sur cinq, la totalité de la semaine lui sera tout de même facturée.

Procédure en cas de remboursement

Si votre enfant a commencé à fréquenter le camp de jour, nous effectuerons un calcul des jours de participation afin de déterminer le montant du remboursement. Le camp de jour effectuera les remboursements nécessaires par virement électronique (ou par chèque) au plus tard le 20 août 2023.

Procédure en cas de retard ou d'absence

Les activités débutent à 9h. Merci de vous assurer que votre enfant est avec son animateur à partir de cette heure. Si vous arrivez avec votre enfant plus tard, il est interdit de la laisser seul sur place. Vous devez aller à la rencontre d'un animateur, qui prendra sa présence et qui ira le remettre à son animateur.

Pour toute modification d'horaire (l'enfant arrive en retard, doit quitter plus tôt, ou sera absent), vous devez aviser la coordination du camp avant 8h30, en téléphonant au (450) 442-3548. Il est possible de laisser un message vocal.

Procédure de communication

N'hésitez pas à communiquer avec nous s'il y a quoi que ce soit. La direction du camp de jour peut être jointe en tout temps durant les heures du camp de jour et du service de garde au (450) 442-3548. Une boîte vocale est disponible au besoin, voir le numéro à la page 9. Aussi, il y a le courriel du camp jour explorateurs1erlongueuil@gmail.com .

Procédure pour la prise de médicaments

Lors de l'inscription au camp, si votre enfant prend des médicaments, vous devrez compléter un formulaire pour autoriser le responsable des premiers soins d'administrer le médicament à l'enfant. Tous les médicaments prescrits doivent être remis au coordonnateur à l'arrivée, (à moins d'avis contraire) au début de la journée. Les médicaments seront distribués à l'enfant par le responsable des premiers soins, selon la posologie indiquée. Les médicaments seront rendus aux parents à la fin de la journée ou de la semaine, selon le cas.

Règlements de la piscine

Lors des sorties à la piscine municipale, en plus des règlements municipaux (https://cms.longueuil.quebec/sites/default/files/medias/2020-11/Reglements_concernant_les_piscines_et_les_pataugeoires.pdf) les règlements en vigueur sont les suivants.

1. **Tous les enfants de 7 ans et moins** devront en tout temps, dans l'aire de baignade, une veste de flottaison individuelle.
2. **Tous les enfants de 8 ans et plus** devront faire un test de nage supervisé par les sauveteurs de la piscine. S'ils ne réussissent pas, ils devront porter une veste de flottaison individuelle. Ce test n'a lieu qu'une seule fois, lors de la première baignade. Aucune reprise ne sera permise.
3. Pour les enfants qui doivent porter une veste, il est conseillé de la fournir (et de l'identifier au nom de l'enfant). Des vestes sont aussi disponibles à la piscine, en quantité limitée. D'autres types d'accessoires de flottaison (de type « swim aid » par exemple) sont interdits.
4. Les cheveux longs doivent être attachés durant la baignade.
5. Pour pouvoir participer à la baignade, votre enfant doit avoir :
 - Un maillot de bain convenant à la baignade (pas de mini-bikini),
 - Une serviette de plage,
 - Un sac plastique (pour ranger le maillot de bain et la serviette humides),
 - Une veste de flottaison individuelle (au besoin)

Habillement

Comme les enfants bougent beaucoup durant la journée, il est important qu'ils aient des vêtements confortables. Les jeunes devront être habillés adéquatement selon la température. Nous allons faire des activités à l'extérieur donc, voici les essentiels :

- Casquette/chapeau;
- Souliers de course en bon état (les sandales ne sont tolérées qu'à la piscine)
- Pantalon court
- Chandail à manches courtes (le chandail du camp devra être porté la journée de l'activité spéciale (sortie).
- Robe **avec** legging ou cuissard
- Espadrilles ou sandales attachées en bon état (pas de gougounes, ni de crocs. Les sandales ne sont tolérées qu'à la piscine)

Matériel à apporter

Chaque jour, veuillez mettre dans le sac de votre enfant :

- Repas (lunch pour le dîner/ froid) – avec blocs réfrigérants
- 2 collations
- Jus (facultatif)
- Bouteille d'eau réutilisable (**TRÈS IMPORTANT**) Si votre enfant n'a pas de bouteille d'eau, le camp lui en fournira une à vos frais
- Matériel pour la baignade
- Chapeau ou casquette
- Crème solaire (une pour chacun de vos enfant)
- Vêtements de rechange

Au besoin :

- Imperméable pour les journées pluvieuses
- Coton ouaté pour les matinées fraîches

Il est important d'identifier clairement tout le matériel de votre enfant.

Matériel interdit

Certains vêtements sont interdits afin de prévenir les blessures et de favoriser la pratique sécuritaire d'activités sportives. **De plus, nous insistons pour que les jeux de la maison y restent, à moins que l'animateur ne l'autorise.** Cela évitera bien des disputes, des pertes et des pleurs.

- Camisoles de à bretelles de type « spaghetti »
- Jupes et robes sans legging ou cuissard
- Gougounes et « Crocs » (sauf à la piscine et aux jeux d'eau)
- Vêtements affichant des messages négatifs ou violents
- Gilets courts (type bedaine)
- Jeux de la maison

Dîner et collation

La période du dîner est de 12 h à 13 h 00. Comme votre enfant demeure au camp de jour toute la journée, il est important de lui fournir de quoi tenir durant toutes les activités.

- Les enfants n'ont pas accès à des réfrigérateurs, ni à un four à micro-ondes.
- Privilégier les contenants réutilisables (plats de plastique, sacs réutilisable, cire d'abeille ou autres contenants réutilisable)
- Les contenants de verre sont interdits
- Les animateurs dînent avec les enfants.
- Pendant la journée, une période est réservée pour une collation en avant-midi, et les enfants sont libres de prendre une autre collation vers la fin de la journée.
- Les bonbons, les boissons gazeuses, les chips, le chocolat, etc. sont interdits.
- Pour des raisons d'allergies, les aliments contenant des arachides et des noix sont interdits.
- Pour des raisons d'allergies, nous ne permettons pas l'échange ou le partage de nourriture.

Suggestion de boîte à lunch

- 2 jus de fruits et une bouteille d'eau réutilisable
- Des aliments peu transformés (fruits, légumes, etc)
- Des aliments soutenant (protéines, barres tendres ou biscuits maisons, etc.)
- Des aliments qui tolèrent bien la chaleur de l'été (carottes, pommes, etc)

Protection contre le soleil

Le camp de jour ne fournit pas de crème solaire aux participants.

- Lors des activités aquatiques (baignade ou autre), les participants et le personnel enduisent tout leur corps de crème solaire 30 minutes avant d'aller dans l'eau.
- Dans la mesure du possible, l'animateur place son groupe à l'ombre durant les activités et les moments de repos.
- Si l'enfant n'est pas capable de se crémé seul, l'animateur a la consigne de mettre des gants à usage unique et un masque pour aider les jeunes sans avoir de contact direct avec lui.
- Pour éviter la déshydratation, les enfants sont encouragés à boire fréquemment.

Coordonnées importantes

Poste	Noms	Téléphone	Priorité d'appel
Local		450-442-3548	1
Coordinatrice administrative	Maryane Fontaine (Rikki)	450-209-3829	2
Coordonnateur terrain	Samuel Sully (Akéla)	514-805-9305	3
Directrice	Sophie Hébert	450-679-6442	Urgence seulement

Déroulement

Journée type

- Les journées commencent à 9h et se terminent 16h
- Les périodes du service de garde sont de 8h à 9h et de 16h à 17h.

Les activités du Camp de jour se déroulent à l'école primaire Armand-Racicot (965 rue Saint-Thomas, Longueuil, Qc J4H 3B2) et les aires de jeux avoisinantes (parc, terrain de soccer, piscine municipale). Les jeunes et les animateurs se rendront à pied aux aires de jeux où se déroulent leurs activités.

SEMAINE 1 DU 27 JUIN AU 1 JUILLET 2022					
NOM DU GROUPE : _____			GROUPE D'ÂGE : 9 à 12 ans		
Semaine	Lundi	Mardi	Mecredi	Jeudi	Vendredi
08h00	Service de garde / jeux calmes				
09h00	Accueil / Présence				
09h05	Crème solaire				
9h15					
9h45	Lavage de mains				
10h00	Collations				
10h15					
10h45					
11h15					
11h45	Lavage de mains / Sortir dehors				
12h00	Dîner / Présence				
12h45	Lavage de mains et crème solaire				
13h00	Piscine	Jeux d'eau	Piscine	Piscine	Piscine
15h00	Collation / Changement				
15h30					
16h00	Départ				
17h00	Service de garde / jeux calmes				

Les cases vides sont des activités animées par les animateurs.

****Les horaires présentés peuvent être révisés****

En cas de pluie

Lors des journées de pluie, les activités du camp de jour ont lieu quand même. Prendre note que les activités seront plus calmes car il est plus difficile de faire des activités physiques à l'intérieur.

Les sorties pour l'été 2023

	Dates	Activité	Où
Semaine 1	29/06		
Semaine 2	06/07	Fleur de glace	
Semaine 3	13/07		
Semaine 4	20/07	Maison de la culture	
Semaine 5	27/07		
Semaine 6	03/08	Atelier Musical	

Semaine 7	10/08	Main de Cire	
-----------	-------	--------------	--

Contrôle des départs à la fin de la journée

Le départ est contrôlé afin d'assurer la sécurité des participants.

- La personne qui viendra chercher votre enfant devra se présenter au responsable du service de garde à l'extérieur. Celui-ci vérifiera si son nom se trouve sur la liste de présences et lui demandera de le parapher (mettre ses initiales). Prévoir un crayon.
- Seules les personnes inscrites sur la liste de présence sont autorisées à partir avec l'enfant. Si une autre personne que celles inscrites sur la liste doit venir chercher votre enfant, vous devez nous en aviser. Vous comprendrez que nous refuserons de laisser partir votre enfant avec toute personne qui n'est pas inscrite sur la liste.
- Conformément à l'autorisation que vous aurez préalablement donnée, votre enfant sera autorisé à partir à pied ou à vélo à 16 h seulement ou à l'heure que vous aurez indiquée sur la fiche d'inscription. Avant de partir, votre enfant devra aviser le responsable du service de garde chargé du contrôle des départs.
- Si vous devez venir chercher votre enfant avant la fin des activités régulières, prévenez le responsable du service de garde le matin afin qu'il en informe l'animateur de votre enfant pour que celui-ci soit prêt à votre arrivée.

Descriptions des activités offertes

Le camp de jour Les Explorateurs 1^{er} Longueuil offre dans sa programmation générale ou spécialisée les activités ci-dessous.

Le camp de jour Les Explorateurs 1^{er} Longueuil possède un cartable d'activités où sont répertoriées des idées concrètes dans chacune des catégories d'activités offertes. Les animateurs peuvent s'y référer pour élaborer leur programmation.

Cet été aura lieu le retour des initiations aux activités scoutées pour les campeurs comme les nœuds, les techniques sur la faune et la flore, les premiers soins, etc. et plus encore. Tout dépendant des connaissances de l'animateur.

Jeux brise-glace, jeux de connaissance

Définition : activité de groupe permettant aux participants d'apprendre leurs noms, de se connaître, de se dégêner, de créer un esprit de groupe et de développer un sentiment d'appartenance.

Objectif(s) poursuivi(s) : relations sociales

Sports extérieurs et jeux sportifs.

Définition : activités où les habiletés physiques sont requises et développées. Jeux d'action, parfois compétitifs, où les participants sont en mouvement. Différents sports peuvent être mélangés pour créer de nouveaux jeux sportifs.

Objectif(s) poursuivi(s) : activité physique, relations sociales

Jeux coopératifs

Définition : activités basées sur la coopération où la participation de tous est mise à profit pour réussir. Normalement, ces activités nécessitent peu ou pas de matériel et sont adaptables facilement en fonction de l'âge ou du nombre de participants. Activités sans élimination, sans gagnant ni perdant.

Objectif(s) poursuivi(s) : relations sociales, activité physique, divertissement

Arts plastiques, bricolage, scrapbooking, photo

Définition : activités où la créativité est de mise pour créer une œuvre collective ou individuelle en utilisant différentes techniques plastiques et une variété de matériaux.

Objectif(s) poursuivi(s) : expression et création

Grands jeux, activités thématiques

Définition : activités de longue haleine où les participants collaborent à la réalisation d'une mission commune. Les participants sont regroupés en petites équipes pour vivre ces aventures thématiques.

Objectif(s) poursuivi(s) : activité physique, relations sociales, activités intellectuelles

Expression dramatique, théâtre, improvisation

Définition : activités où les participants utilisent le corps, leur voix, leurs émotions et l'espace dans le but de représenter des scènes réelles ou fictives, de courte ou de longue durée. Ces activités font appel à la créativité, développent l'appartenance au groupe, l'expression orale et le sens du spectacle. Le rire est souvent au rendez-vous.

Objectif(s) poursuivi(s) : expression et création, relations sociales

Jeux aquatiques, baignade, natation, jeux d'eau

Définition : activités se déroulant dans l'eau ou avec de l'eau.

Objectif(s) poursuivi(s) : activité physique, relations sociales, divertissement

Activités scientifiques, sciences nature

Définition : activités où les connaissances et la curiosité des participants est mise à profit dans la réalisation d'une expérience de compréhension des phénomènes naturels et chimiques, de jeux d'esprit, d'énigmes.

Objectif(s) poursuivi(s) : activités intellectuelles

Activités spéciales, activités à grand déploiement, kermesse

Définition : activités où les participants font des petites épreuves ou parcourent divers plateaux d'activité, seuls ou en équipe. Souvent, les activités spéciales servent à souligner un événement ou à récompenser.

Objectif(s) poursuivi(s) : divertissement, relations sociales

Cinéma, multimédia

Définition : activités où les participants s'initient aux différents programmes informatiques, apprennent à traiter des images, des films et des sons, à faire des présentations.

Objectif(s) poursuivi(s) : divertissement, expression et création, relations sociales

Jeux d'éveil sensoriel, jeux musicaux, jeux de rythme, jeux de mémoire, jeux éducatifs, énigmes

Définition : activités où les participants développent leurs sens (vue, toucher, odorat, ouïe, goût), jouent avec les sons, les odeurs, les textures. Ils apprennent à observer, à mémoriser, à reconnaître et à reproduire des rythmes et des sons.

Objectif(s) poursuivi(s) : activité intellectuelle, relations sociales

PROCÉDURE DE MISE À JOUR DES INFORMATIONS MÉDICALES

Si des modifications quant à l'état de santé d'un participant surviennent, les parents/tuteurs sont responsables de le signaler par écrit à accueil du camp de jour. Un coordonnateur a la responsabilité de transmettre l'information à l'animateur de l'enfant et à la direction du camp de jour LES EXPLORATEURS 1er LONGUEUIL afin que l'information soit annexée à la fiche santé de l'enfant.

FORMULAIRE DE MISE À JOUR DES INFORMATIONS MÉDICALES

CAMP DE JOUR LES EXPLORATEURS 1er LONGUEUIL	
Prénom et nom de l'enfant : _____	
Date de naissance de l'enfant : _____	
Information à transmettre à l'animateur et à annexer à la fiche santé :	

Signature du parent/tuteur : _____	
Date : _____	

ON VOUS SOUHAITE UN BEL ÉTÉ!